



AMIR SNOUCI

Informations sur le poste recherché

Disponibilité : Immédiate

Type de contrat : CDI/CDD/Freelance

Localisation : France entière

Développeur Unity

Coordonnées et informations

+33 7 53 34 55 92

amirsnouci@gmail.com

Paris

<https://www.amirsnouci.com>

Compétences Comportementales

- Rigoureux.
- Curieux.
- Autonome.
- Méthodique.
- Force de proposition.

Compétences

Techniques

- Rédaction des cahiers des charges
- Conception de modules pour simplifier le workflow
- Conception de jeux vidéo
- Mise en place de tests utilisateurs et itération produit
- **Langages :** C#, C++ JS, TS, Java,, python, PHP, HTML5, CSS3.
- **Frameworks & libs :** React, Angular, Node.js, Express, Spring Boot Electron,
- **BDD :** PostgreSQL, HyperFileSQL, MongoDB, Mongoose
- **DevOps & outils :** Git, GitLab CI/CD, Docker



Compétences Linguistiques

Français : Courant, TCF C2.

Anglais : Avancé.

Arabe : Natif.

Portfolio jeux vidéo

Parc algorithmique - Développement complet d'un jeu sérieux éducatif vulgarisant l'algorithme PageRank, avec conception UI/UX, modules pédagogiques et tests utilisateurs.

Race2048.io - Jeu mobile hybride 2048.io développé pour Torque ; dev complet + monétisation ; +3000 téléchargements.

Raging Adventure - Plateformer die and retry solo.

Astropong - Endless runner mobile en solo ; +1500 téléchargements.

Hebald Forest - Jeu narratif 3D sous Unreal Engine 5 ; rôle de lead dev (C++), gameplay et architecture.

Jeux mobile hyper-casuals - Collection de de jeux mobiles hyper-casuals Unity

Expériences Professionnelles

Avr 2024 - Déc 2025 **Développeur Unity / Full stack- CNRS - Terra Numerica**

(Stage puis CDD)

- Développement d'expériences interactives (jeu vidéo pédagogique, installation 3D, app web) et encadrement technique de projets/stagiaires

Fév 2021 - Déc 2022 **Développeur Unity - Freelance**

- Développeur de jeux mobile pour des studios de jeux mobiles, hyper casual et hybrid casuals.

Sep 2019 - Sep 2020 **Enseignant vacataire - USTO - Dept. informatique**

(Vacation)

- Enseignement de l'Algorithmique et des Systèmes Numériques, création des supports, TD et évaluations..

Expériences Freelance Full Stack (2016-2023)

Développeur Full Stack - Secteur santé

- Développement de solutions métier (stock, comptabilité) pour la numérisation et l'optimisation des opérations d'une clinique

Développeur Full Stack - Restauration

- Création d'une plateforme complète de gestion multi-restaurants (API REST, MongoDB, caisse, stocks, dashboard).

Parcours académique

2024 **Diplôme de Master - Jeux vidéo & créations interactives**

Bien - Classement non communiqué par l'université

2017 **Diplôme de Master - Informatique TICE**

Bien - 2ème de la promotion

2015 **Diplôme de Licence - Informatique**

Assez Bien - 2ème de la promotion



Centres d'intérêts et loisirs (100% Jeux Videos)

- **Gaming :** De 22h à 5h du matin ! (promis je ne fais ça que les weekends).